

POZNAJEMY LEGO MINDSTORMS EV3. NARZĘDZIA I TECHNIKI BUDOWANIA I PROGRAMOWANIA ROBOTÓW



Cena: 69,30 PLN

Opis słownikowy

| | |
|--------------|-------------------|
| Format | 170x230 |
| ISBN | 978-83-7541-159-1 |
| Język | polski |
| Liczba stron | 406 |
| Oprawa | miekka |
| Rok wydania | 2014 |
| Wydawnictwo | APN Promise |

Opis produktu

- Poznaj funkcje programowalnego klocka EV
- Projektuj czynności robota przy użyciu bloków akcji
- Używaj czujników środowiska, takich jak czujniki podczerwieni, dotyku i koloru
- Programuj przewody danych i bloki czujników
- Przetwarzaj dane z czujników za pomocą bloków operacji na danych
- Zbuduj wyjątkowe roboty EV3 o różnych funkcjach: pojazd Auto-Driver, królika Spy Rabbit, żółwia Mr. Turto, żarłoka Big Belly Bot i szczeniaka Guapo

• Odkryj pomysły i rozwiązania praktyczne, które pomogą Ci rozwinąć własne metody projektowania i programowania robotów EV3
Więcej robotów i programów do pobrania znajdziesz na stronie: www.wiley.com/go/exploringlegomindstormsev3.

Eun Jung (EJ) Park rozwija materiały edukacyjne do robotyki LEGO w firmie RoboFun od roku 2010. Projektuje roboty używane w programach STEM (nauka, technologia, inżynieria i matematyka) dla dzieci i młodzieży. Projektuje i konstruuje także „automatony” – mechanicznie, ruchome rzeźby, które reagują na interakcje z człowiekiem.

„Jeśli myślisz, że programowanie komputerów nie jest dla Ciebie, ponieważ jest związane z matematyką, koniecznie przeczytaj tę książkę. EJ Park w zwykłym, potocznym stylu wyjaśnia podstawy programowania na przykładach z codziennych sytuacji i pokazuje, jak zastosować te zasady do budowania wielu zabawnych projektów z LEGO MINDSTORMS. Park wyjaśnia programowanie, pokazując, że wszystko sprowadza się do opisywania i kontrolowania działania robotów, które mogą odbierać bodźce, poruszać się i reagować na świat fizyczny.”

– Tom Igoe, profesor nadzwyczajny sztuki, New York University, Tisch School of the Arts, „System LEGO EV3 to potężna i wszechstronna platforma do nauki robotyki i informatyki fizycznej. EJ Park w książce Poznajemy LEGO MINDSTORMS EV3 daje nam praktyczny przewodnik krok po kroku, który sprawia, że nauka sterowania silnikami, używania czujników i programowania robotów jest prosta. Bez względu na to, czy jesteś uczniem, nauczycielem, hobbystą, czy po prostu interesujesz się robotyką, autorka i pięć towarzyszących jej robotów – Auto Driver, Spy Rabbit, Mr. Turto, Big Belly Bot i Guapo – niespostrzeżenie zmienią Cię z nowicjusza w znawcę robotyki.”

– Jaymes Dec, nauczyciel techniki, Marymount School of New York i NYC Makery, „Poznajemy LEGO MINDSTORMS EV3 EJ Park to

wyczerpujące wprowadzenie do nowego zestawu EV3. Od początkowego robota pojazdu do robota, który je i wydała, czytelnicy wszystkich poziomów umiejętności znajdą coś nowego i ekscytującego, aby pobudzić swoją wyobraźnię.”

– Dustyn Roberts, autorka książki Wpraw to w ruch. Proste mechanizmy dla wynalazców, majsterkowiczów i artystów