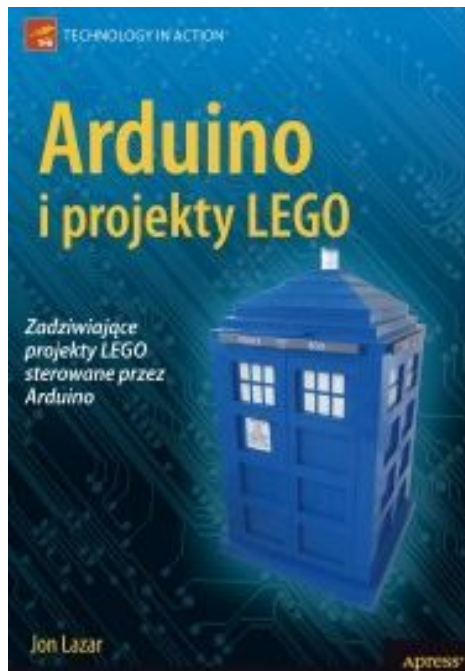


Arduino i projekty Lego



Cena: 40,00 PLN

Opis słownikowy

Autor	Jon Lazar
Format	170x240
ISBN	978-83-7541-136-2
Język	polski
Liczba stron	212
Oprawa	Miękka
Rok wydania	2013

Opis produktu

Poznaj podstawowe techniki wykorzystania Arduino, zaczynając od najprostszych programów powodujących mruganie diod LED, po bardziej złożone wykorzystujące moduły Arduino. Odkryj podstawową zasadę LEGO solidnego budowania, zaczynając od stabilnej podstawy i zamiennie wstawiając klocki, aby utworzyć ściany zdolne utrzymać konstrukcję. Dzięki szczegółowym wyjaśnieniom i ilustracjom zobaczysz, jak wszystko pasuje do siebie i jak możesz nadać swoim projektom różne poziomy funkcjonalności i interakcji. Dowiedz się, jak:

- Zasymulować okrągłe kształty lub kopuły przy użyciu klocków LEGO
- Dołączyć sensory do swoich projektów
- Wykorzystać Arduino do sterowania silnikami w projektach LEGO
- Przekształcić królika LEGO na Twitter Pet
- Stworzyć swoją własną kryształową kulę z odbiornikiem RFID
- Zbudować z LEGO statek TARDIS sterowany przez Arduino

Bez względu na to, czy chcesz zadziwić przyjaciół, rozdrażnić kota, czy też po prostu cieszyć się swymi kreacjami, książka pokaże, czego potrzebujesz i jak to połączyć ze sobą. Uzyskasz podstawową wiedzę i umiejętności, które, uzupełnione kreatywnością, pomogą tworzyć najbardziej zadziwiające gadżety na tej planecie.